**Instrucțiuni de instalare și rulare a proiectului:**

1. Descărcare și instalare Python - <https://www.python.org/downloads/>
2. Descărcare și instalare PyCharm Community Edition 2022.3.1 - <https://www.jetbrains.com/pycharm/download/>
3. ***Instalarea proiectului prin descărcarea de la link-ul de GitHub:***
4. Click pe link <https://github.com/ReneChiric/BDD/tree/BDD-PROJECT>
5. Click pe butonul verde „Code”
6. Click pe Download Zip sau „Descarcă Zip”
7. Dezarhivează fișierul .zip într-o folder nou creat
8. **Deschideți PyCharm**: Porniți PyCharm Community Edition pe computerul dvs.
9. **Selectați opțiunea de deschidere a proiectului**: Din meniul principal al PyCharm, selectați opțiunea "Open" sau "Open Project". Această opțiune poate fi găsită sub meniul "File" sau poate fi afișată pe ecranul de pornire al PyCharm.
10. **Navigați la directorul proiectului**: Căutați și selectați directorul în care ați clonat proiectul de pe GitHub. Acesta ar trebui să fie directorul în care a fost creat un nou director cu numele proiectului.
11. **Deschideți directorul proiectului**: După ce ați selectat directorul proiectului, faceți clic pe butonul "Open" sau "OK" pentru a deschide proiectul în PyCharm.
12. **Așteptați până când PyCharm încarcă proiectul**: PyCharm va încărca proiectul și va construi structura acestuia în interfața sa.
13. Este nevoie să aveți librăriile instalate, din secțiunea Python Packages a aplicației Pycharm, este necesar să căutați și să instalați librăriile denumite “**selenium”, “webdriver-manager”, “behave” și “behave-html-formatter”.**
14. În Pycharm Community Edition, din meniul din stânga sus, accesați **File – Settings – Plugins** -> căutați în câmpul de căutare **Gherkin** și instalați ***pluginul Gherkin.***
15. ***Instalarea proiectului prin clonarea de la link-ul de GitHub*:**
16. Deschideți Command Prompt (Windows) sau Terminal (Linux/Mac OS)
17. Rulați comanda **git clone -b BDD-Project** [**https://github.com/ReneChiric/BDD.git**](https://github.com/ReneChiric/BDD.git)
18. În directorul specificat înaintea liniei de comandă rulate, s-a creat folderul intitulat “BDD”
19. **Deschideți PyCharm**: Porniți PyCharm Community Edition pe computerul dvs.
20. **Selectați opțiunea de deschidere a proiectului**: Din meniul principal al PyCharm, selectați opțiunea "Open" sau "Open Project". Această opțiune poate fi găsită sub meniul "File" sau poate fi afișată pe ecranul de pornire al PyCharm.
21. **Navigați la directorul proiectului**: Căutați și selectați directorul în care ați clonat proiectul de pe GitHub. Acesta ar trebui să fie directorul în care a fost creat un nou director cu numele proiectului.
22. **Deschideți directorul proiectului**: După ce ați selectat directorul proiectului, faceți clic pe butonul "Open" sau "OK" pentru a deschide proiectul în PyCharm.
23. **Așteptați până când PyCharm încarcă proiectul**: PyCharm va încărca proiectul și va construi structura acestuia în interfața sa.
24. Este nevoie să aveți librăriile instalate, din secțiunea Python Packages a aplicației Pycharm, este necesar să căutați și să instalați librăriile denumite “**selenium”, “webdriver-manager”, “behave” și “behave-html-formatter”.**
25. În Pycharm Community Edition, din meniul din stânga sus, accesați **File – Settings – Plugins** -> căutați în câmpul de căutare **Gherkin** și instalați ***pluginul Gherkin.***

***Rularea proiectul și a scenariilor, generarea și vizualizarea rapoartelor:***

- deschideți Terminalul din Pycharm Community Edition, situat în partea de jos a ecranului

* Rulați comanda ***behave -f html -o behave-report.html***
* La rularea comenzii, se vor genera automat testele/scenariile, raportul acestora și va fi creat un nou fișier în directorul proiectului, intitulat behave-report.html
* Deschideți fișierul din Pycharm făcând click-dreapta pe el -> Open In -> browser la alegere sau din directorul principal al proiectului.